



Schachbezirk Lippe



Franziska Jachmann
Schützenstraße 17
32791 Lage
Telefon: 0151 4146 1969

E-Mail: franziska.jachmann@t-online.de
URL: <https://www.schachbezirk-lippe.de/>

An alle Vereine des Schachbezirk Lippe

Lage, 4. November 2021

Ausschreibung

Pokalmannschaftsmeisterschaft (4er-okal) im Schachbezirk Lippe (Saison 2021/2022)

1. Allgemeines

- 1.1 Gespielt wird nach den FIDE Schachregeln, der Turnierordnung des SB NRW (BTO), der SpO-SVOWL, den Beschlüssen des Spielausschusses Lippe und dieser Ausschreibung.
- 1.2 Im Turniersaal darf nicht geraucht werden (BTO 6.8).
- 1.3 In Anlehnung der FIDE Regel 11.3.2.1 wird darauf hingewiesen, dass wenn elektronische Hilfsmittel mit in den Turniersaal gebracht werden, diese dann in Taschen, Rucksäcken etc. aufbewahrt werden müssen. Die Schiedsrichter (die beiden Mannschaftsführer) müssen vor Beginn des Mannschaftskampfes davon in Kenntnis gesetzt werden. Der Spieler, dessen Kommunikationsmittel nicht vollständig ausgeschaltet ist, verliert seine Partie.
- 1.4 Diese Ausschreibung wird auf dem Internetportal des Schachbezirk Lippe veröffentlicht.

2. Turnierleitung

Franziska Jachmann
Schützenstr. 17, 32791 Lage
Tel: 0151/4146 1969
E-Mail: franziska.jachmann@t-online.de

3. Turniermodus

- 3.1 Jeder Verein im Schachbezirk Lippe kann eine Mannschaft für dieses Turnier anmelden.
- 3.2 Die Pokalmannschaftsmeisterschaft wird als Mannschaftsturnier im Knockout-Modus ausgetragen.
- 3.3 Der Sieger des Turniers qualifiziert sich für die NRW Viererpokal-Mannschaftsmeisterschaft.
- 3.4 Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

- 3.5** Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 90min für die ersten 40 Züge + 30min ab der Zeitkontrolle + 30sek pro Zug ab dem 1. Zug.
Für die Zeitnahme sind elektronische Uhren zu verwenden.
- 3.6** Die Auslosung der Partien in den jeweiligen Runden sowie die Turnierauswertung erfolgt durch die Turnierleitung mit Hilfe des Auswertungsprogramms „Swiss-Chess“.
- 3.7** Die in den Auslosungen zuerst genannte Mannschaft hat Heimrecht und führt an Brett 1 und 4 die schwarzen Figuren.
- 3.8** Die Anzahl der Runden richtet sich nach der Anzahl gemeldeter Mannschaften.
Sofern auf Grund der Anmeldungen notwendig, dient die 2. Runde des Turniers zur Ermittlung der Zweierpotenz für die weitere Mannschaftszahl. Hierbei spielen dann die Mannschaften mit den niedrigeren DWZ-Durchschnittswerten um die Teilnahme an der Endrunde.

4. Spieltermine und Organisation

- 4.1** Die Mannschaftsanmeldung hat bis zum 03.11.2021 an die Turnierleitung zu erfolgen. Jede Mannschaft benennt einen Mannschaftsführer, der gleichzeitig als Ansprechpartner für die Turnierleitung gilt. Für eine effektive Kommunikation benötigt die Turnierleitung eine Mailadresse, unter welcher der Mannschaftsführer erreichbar ist.

4.2 Spiellokal

Das Spiellokal muss eine ausreichende Größe haben, gut belüftet und im Winter ausreichend beheizt bzw. bei sommerlichen Temperaturen nicht überhitzt sein.

4.3 Spieltermine / Startzeiten

Die Turnierleitung legt für jede Runde den Termin fest, bis zu dem die Partien gespielt sein müssen. Die Mannschaftsführer einigen sich dann auf einen Termin. Dieser und der Spielort wird der Turnierleitung spätestens 24 Stunden vor Spielbeginn mitgeteilt.

Auf Grund der geringen Zahl von Mannschaftsmeldungen wird das Turnier nicht als K.O.-Turnier durchgeführt, sondern durch ein 1-rundiges Turnier „Jeder gegen Jeden“ in Mannschaftskampf.

Die nachstehend aufgeführten Mannschaftskämpfe sind bis zum **23.01.2021** durchzuführen. Die einzelnen Spieltermine sind durch die jeweiligen Mannschaftsführer miteinander abzusprechen und das Datum ist der Bezirksspielleitung per E-Mail zu melden.

Mannschaftskampf 1

SF Lieme e.V. – SV Barntrup 1976

Mannschaftskampf 2

SV Barntrup – SV Königsspringer Lemgo e.V.

Mannschaftskampf 3

SV Königsspringer Lemgo e.V. – SF Lieme e.V.

Alle Mannschaftskämpfe beginnen wahlweise

- Samstag 15:00 Uhr oder Sonntag 10:00 Uhr

Sofern kein Wochenendspieltermin vereinbart wird, sind die jeweiligen Startzeiten zwischen den Mannschaftsführern untereinander abzustimmen.

Bezugnehmend zur FIDE Regel 6.7.1 beträgt die Wartezeit 30 Minuten ab dem tatsächlichen Spielbeginn. Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert seine Partie.

- 4.4** Bei unentschiedenem Ausgang einer Begegnung wird die Berliner Wertung angewandt. Führt auch das zu Gleichstand, sind zur Entscheidung jeweils zwei Kurzpartien (Bedenkzeit fünf Minuten je Spieler) an allen Brettern zu spielen. Ergibt sich nach Wertung in der Reihenfolge Mannschaftspunkte, Brettpunkte und Berliner Wertung erneut Gleichstand, entscheidet der erste weitere Kurzpartien-Mannschaftskampf, in dem eine Mannschaft mehr als zwei Brettpunkte erzielt. Zur ersten Kurzpartie sowie zu jeder weiteren Kurzpartie werden die Farben gewechselt. Es besteht für jeden Spieler Aufschreibungspflicht. Auf Grund der Bedenkzeitregelung unter 3.5 ist es nicht zulässig, dass ein anderer für einen der Spieler mit-schreibt. (D.2.10 u. D.2.11 FIDE Schachregeln bleiben hiervon unberührt).
- 4.5** Die Mannschaftsaufstellung (Spielberichtskarte) erfolgt durch den Mannschaftsführer oder dessen Stellvertreter spätestens 15 Minuten vor dem festgesetzten Wettkampfbeginn. Eine spätere Meldung führt zu einem entsprechenden Abzug der Bedenkzeit (in Höhe der Verzögerung) bei **allen** Spielern dieser Mannschaft. Die Spielberichtskarte ist vollständig und leserlich auszufüllen und von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben. Kampflose Partien sind mit einem „ + “ für den angetretenen und einem „ - “ für den nichtangetretenen Spieler zu kennzeichnen.
- 4.6** Das Ergebnis ist spätestens am nächsten Werktag an die Turnierleitung zu melden. Wird die Ergebnismeldung per E-Mail verschickt, reicht es das Gesamt- und die Einzelergebnisse in der Mail aufzulisten. Die Turnierleitung wird die Ergebnisse an die teilnehmenden Mannschaften versenden und im Portal des Schachbezirks Lippe (<https://www.schachbezirk-lippe.de>) veröffentlichen. Die Turnierleitung behält sich vor, bei Unstimmigkeiten bzw. Protesten die Spielberichtskarten beider Mannschaften anzufordern.
- 4.7** Tritt eine Mannschaft unentschuldigt nicht an, so wird diese mit einer Buße von 50,00 € belegt.

5. Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung ist gemäß BTO 9.2 ein Protest beim Bezirksspielausschuss Lippe möglich.

Der Protest ist schriftlich zu begründen und in 7-facher Ausfertigung innerhalb von 10 Tagen bei der Bezirksspielleiterin *Franziska Jachmann, Schützenstr. 17, 32791 Lage* einzulegen.

Die Protestgebühr in Höhe von € 60,- ist auf das Konto:

Schachbezirk Lippe

IBAN DE97 4726 0121 0003 1050 00 BIC DGPBDE3MXXX

Volksbank PHD

Verwendungszweck: Protest gegen Ausschreibung 4er-Pokal

einzu zahlen. Dem Rechtsmittel ist ein Zahlungsnachweis über die volle Gebühr beizufügen.



Mit freundlichen Grüßen
Franziska Jachmann
-Bezirksspielleiterin-