



Schachbezirk Lippe



Franziska Jachmann
Schützenstraße 17
32791 Lage
Telefon: 0151 4146 1969

E-Mail: franziska.jachmann@t-online.de
URL: www.schachbezirk-lippe.de

An alle Vereine des Schachbezirk Lippe

Lage, 4. November 2021

Ausschreibung

Einzelpokalmeisterschaft (Dähne – Pokal) im Schachbezirk Lippe (Saison 2021/2022)

1. Allgemeines

- 1.1 Gespielt wird nach den FIDE Schachregeln, der Turnierordnung des SB NRW (BTO), der SpO-SVOWL, den Beschlüssen des Spielausschusses Lippe und dieser Ausschreibung.
- 1.2 Im Turnierbereich darf weder geraucht werden, noch ist der Verkauf von Alkohol und der Verzehr alkoholischer Getränke erlaubt. (BTO 6.2).
- 1.3 In Anlehnung der FIDE Regel 11.3.2.1 wird darauf hingewiesen, dass wenn elektronische Hilfsmittel mit in den Turniersaal gebracht werden, diese dann in Taschen, Rucksäcken etc. aufbewahrt werden müssen. Der Spieler, dessen Kommunikationsmittel nicht vollständig ausgeschaltet ist, verliert seine Partie.
- 1.4 Diese Ausschreibung wird auf dem Internetportal des Schachbezirk Lippe veröffentlicht.
- 1.5 In Ergänzung zur Ausschreibung vom 26.09.2021 dient dieses Turnier gleichzeitig zur Ermittlung des Lippischen Einzelmeisters.
Näheres ist in der Anlage *SB-Lippe Einzelpokal „Dähne-Pokal“ / SB-Lippe Einzelmeisterschaft (Ergänzung)* vom 25.10.2021 geregelt.)

2. Turnierleitung

Franziska Jachmann
Schützenstr. 17, 32791 Lage
Tel: 0151/4146 1969
E-Mail: franziska.jachmann@t-online.de

3. Turniermodus

- 3.1 Jedes aktive Mitglied eines Schachvereins im Schachbezirk Lippe ist für dieses Turnier spielberechtigt.
- 3.2 Die Pokaleinzelmeisterschaft wird im Knockout-Modus ausgetragen.
- 3.3 Der Sieger des Turniers qualifiziert sich für die OWL Einzelpokalmeisterschaft.
- 3.4 Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- 3.5 Die Bedenkzeit beträgt je Spieler/in 90min für die ersten 40 Züge + 30min ab der Zeitkontrolle + 30sek pro Zug ab dem 1. Zug.
Für die Zeitnahme sind elektronische Uhren zu verwenden.
- 3.6 Die Auslosung der Partien in den jeweiligen Runden sowie die Turnierauswertung erfolgt durch die Turnierleitung mit Hilfe des Auswertungsprogramms „Swiss-Chess“.

- 3.7 Der in den Auslosungen zuerst genannte Spieler hat Heimrecht und führt die schwarzen Figuren.
- 3.8 Die Anzahl der Runden richtet sich nach der Anzahl gemeldeter Teilnehmer.
- 3.9 Sollten nach den unter 4.2. genannten Runden kein Sieger feststehen, so wird die Spielleitung über Art und Durchführung eines Qualifikationsturniers entscheiden.

4. **Spieltermine und Organisation**

- 4.1 Die Teilnehmeranmeldung hat bis zum 03.11.2021 an die Turnierleitung zu erfolgen. Für eine effektive Kommunikation benötigt die Turnierleitung eine Mailadresse, unter welcher der Teilnehmer erreichbar ist.
- 4.2 Auf Grund der geringen Zahl von Teilnehmermeldungen wird das Turnier nicht als K.O.-Turnier durchgeführt, sondern durch ein 1-rundiges Turnier „Jeder gegen Jeden“. Die nachstehend aufgeführten Partien sind bis zum **23.01.2021** durchzuführen. Die einzelnen Spieltermine sind durch die jeweiligen Spieler untereinander abzusprechen und das Datum ist der Bezirksspielleitung per E-Mail zu melden.
Kommt keine Einigung zustande, dann entscheidet die Spielleitung über Spielort und Termin.

Partie 1:

Bürger, Axel (SV Königsspringer Lemgo e.V.) – Pozo, Franzisco (Königsspringer Lemgo e.V.)

Partie 2:

Pozo, Franzisco (Königsspringer Lemgo e.V.) – Fenner, Martin (SK Tönsberg Oerlinghausen e.V.)

Partie 3:

Fenner, Martin (SK Tönsberg Oerlinghausen e.V.) - Bürger, Axel (Königsspringer Lemgo e.V.)

Bezugnehmend zur FIDE Regel 6.7.1 beträgt die Wartezeit 30 Minuten ab den tatsächlichen Spielbeginn. Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert seine Partie.

Kommt keine Einigung zustande, dann entscheidet der Spielleiter über Spielort und Termin.

- 4.3 Endet eine Partie remis, sind zwei Kurzpartien (Bedenkzeit fünf Minuten je Spieler) zu spielen. Ergibt sich nach den Kurzpartien Gleichstand, entscheidet die erste gewonnene weitere Kurzpartie. Zur ersten Kurzpartie und zur jeder weiteren Kurzpartie werden die Farben gewechselt. Für die Kurzpartien gelten die FIDE - Blitzschachregeln (Anhang B). Die Auslosung der ersten Paarung erfolgt durch die Spieler selbst.
Es besteht für jeden Spieler Aufschreibungspflicht. Auf Grund der Bedenkzeitregelung unter 3.5 ist es nicht zulässig, dass ein anderer für einen der Spieler mitschreibt. (D.2.10 u. D.2.11 FIDE Schachregeln bleiben hiervon unberührt).
- 4.4 Das Ergebnis ist spätestens am nächsten Werktag bzw. dem jeweiligen unter 4.2. genannten Termin formlos per E-Mail an die Turnierleitung zu melden. Die Turnierleitung wird die Ergebnisse an alle Teilnehmer versenden und im Portal des Schachbezirks Lippe (schachbezirk-lippe.de/turniere.php) veröffentlichen.
- 4.5 Die Turnierleitung kann bei Unstimmigkeiten oder Protesten die Partieblätter anfordern.

5. **Corona-Schutzverordnung**

Die aktuelle Corona-Schutzverordnung ist zu beachten, die aktuelle Verordnung ist unter www.mags.nrw veröffentlicht, ebenso die Anlage „Hygiene- und Infektionsschutzregeln“ zur Corona-Schutzverordnung.

Sollte die Heimmannschaft bzw. der Hausherr (Vermieter) weitergehende Vorgaben zur Bedingung stellen, sind diese ebenfalls einzuhalten (z. B. „Mund- und Nasenschutz ist generell in den Räumen zu tragen“).

6. Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung ist gemäß BTO 9.2 ein Protest beim Bezirksspielausschuss Lippe möglich.

Der Protest ist schriftlich zu begründen und in 7-facher Ausfertigung innerhalb von 10 Tagen bei der Bezirksspielleiterin *Frau Franziska Jachmann, Schützenstr. 17, 32791 Lage* einzulegen.

Die Protestgebühr in Höhe von € 60,- ist auf das Konto:

Schachbezirk Lippe

IBAN: DE97 4726 0121 0003 1050 00

BIC: DGPBDE3MXXX

Volksbank PHD

Verwendungszweck: Protest gegen Ausschreibung Dähne-Pokal

einzuzahlen. Dem Rechtsmittel ist ein Zahlungsnachweis über die volle Gebühr beizufügen.



Mit freundlichen Grüßen
Franziska Jachmann
-Bezirksspielleiterin-

Anlage:

- SB Lippe - Einzelmeisterschaft 2021-2022 - Ergänzung Ausschreibung Pokalturnier.pdf